

Kennsluáætlun skólaárið 2021-2022



Krikaskóli

Fag: Listasmiðja

Bekkur: 3. og 4.bekkur

Kennari: Haraldur Sigmundsson

VIKA	Viðfangsefni	Kennsluaðferðir	verkefni	Hæfniviðmið	Námsmat
Tími 1	Möppugerð Teikna á möppu og teikna mynd í möppu Kynnt eru 5 verkefni sem nemendur velja úr. Einnig verður sýnt glærusýning um nútíma myndlistarmenn sem gera innsetningar.	<ul style="list-style-type: none"> Sýnikennsla Fyrirlestur 	<ul style="list-style-type: none"> Merkja möppuna sína Teikna á möppuna sína Horfa og hlusta á fyrirlestur um nokkra myndlistarmenn. 	Að nemendur geti: <ul style="list-style-type: none"> Geti skapað myndverk í ýmsum tilgangi. Hafa tamið sér vönduð vinnubrögð. Þekki hugtök og heiti sem tengjast lögmálum og aðferðum verkefna hverju sinni. 	Símat Virgni í tímum
Tími 2	Nemendur byrja á verkefnunum sem þeir völdu.	<ul style="list-style-type: none"> Hópavinna 	<ul style="list-style-type: none"> Búa til twister spil Gera plakat um fótbolta fögn taka ljósmynd af innsetningu Taka ljósmynd af málverki í vaski Gera málverk eftir skjávarpa. 	<ul style="list-style-type: none"> Geti greint í tilteknum listaverkum þau lögmál og þær aðferðir sem hann hefur kynnst. Geti á einfaldan hátt lagt mat á eigin verk og annara. Geti gengið frá verkum, efnum og áhöldum sem unnið hefur verið með. 	
Tími 3	Fyrirlestur um myndlist. Kahoot spurningakeppni um efni fyrirlestrarins. Nemendur halda áfram með verkefnin sem þeir völdu.	<ul style="list-style-type: none"> Sýnikennsla Fyrirlestur 	Byrja á nýju verkefni eða klára verkefni		

Kennsluáætlun skólaárið 2021-2022



Krikaskóli

Fag: Listasmiðja

Bekkur: 3. og 4.bekkur

Kennari: Haraldur Sigmundsson

Tími 4	Mála málverk.		<ul style="list-style-type: none">Byrja á nýju verkefni eða klára verkefni		